Documento de Design de Jogo Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

R: apollo13

2. Qual é o objetivo do jogo?

R:Aterrissar a nave na lua sem que ela exploda

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

R:Eles foram agitar os tubos de ar e estes (os tubos) escaparam da espaçonave, Fazendo com que eles tivessem que pousar logo na lua.

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo? ○ Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele. ○ Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis. Número Nome do Personagem O que esse personagem faz?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Personagem pc | O que ele faz? |
| 1 | nave | Decola e pousa na lua |
| 2 |  |  |

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo? ○ Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo. ○ Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis. Número Nome do Personagem O que esse personagem faz?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| número | Personagem NPC | O que ele faz? |
| 1 | A Lua | Nada |
| 2 | Pedra lunar | Destruir a nave |
| 3 | Base de aterrissagem | Ser usado para a nave aterrissar |

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

R:Uma nave no meio do espaço entre a lua e a terra e na lua a bandeira dos estados unidos e do Brasil ao lado

● Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.

● Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

R:Se acontecer qualquer erro ele explode amostrado muitos cacos da nave pelo espaço